

Gebruikers handleiding

Muntentel- en Sorteermachine Pelican 309





www.jadrimex.com

info@jadrimex.com

Aanzetten pelican 309

Bij het inschakelen verschijnt op de display :

▣ = (Software Versie / Functie code)

Vers. ▣▣.▣▣.▣▣ Code ▣ ▣ ▣

Daarna verschijnt op de display:

Warming up

**Please wait
160**

(59 seconden)

Na 160 seconden verschijnt op de display:

(Tijd)

tijd

0.00

(getelde waarde)
(valeur comptée)



www.jadrimex.com

info@jadrimex.com

Omschrijving toetsen:

CLR: Wissen van informatie

SLOT (symbool):

1: blokkeren of deblokkeren bakken

2: openen of sluiten van tussenplaat

3: openen deur kast (optie)

PRINT: printen geheugen

MR: Memory recal= oproepen geheugen

M+: Getelde waarden bij in het geheugen plaatsen

ENTER: bevestiging van opdracht

TUBE (symbool): Vullen van tubes

PUNT : ingeven bij waarden na de komma

PAPER FEED: papier op de printer 1 lijn verder zetten

PROG. :

1: leeg

2: instellen aantal munten per zak /bak

3: datum en tijd instellen

4: transacties

5: leeg

6: leeg

7: leeg

8: reiniging machine

START/STOP: starten of stoppen telling



De machine is nu klaar om munten te sorteren en tellen.

Vul de machine met munten en druk op start. Wanneer al de munten geteld zijn verschijnt op de display(voorbeeld):

tijd	
(S-out)	983,50

(S-OUT) op de tweede lijn wil zeggen dat er munten uitgesorteerd zijn in het rechtse bakje. Deze zijn niet meegeteld.

Afdrukken van de telling met specificatie kan d.m.v. drukken op PRINT toets.

De telling kan worden opgeslagen in het geheugen. Daarvoor drukt u op de M+ toets. De telling wordt dan bewaard en volgende tellingen kunnen worden toegevoerd door telkens op deze knop te drukken.

Voor het annuleren van de telling druk op "CLEAR".

Opvragen geheugen

Toets MR Display:

Grand total	27,71
Select coins	◀▶

Nu kunnen we het geheugen per muntsoort opvragen door op de pijltjes te drukken, bijvoorbeeld:

(Munt no.)	(Waarde van de munt)
Coin 1 =	0,01
130	1,30
(Aantal munten)	(Totaal)

Om terug te gaan naar normale telling druk op "PROG".



www.jadrimex.com

info@jadrimex.com

Nulstelling geheugen

Druk op de toets "MR".

Grand total	27,71
Select coins	◀▶

Om het geheugen op nul te zetten druk "CLR"

Re-set total?
15,00
1 = Yes, 0 = No

Druk op "1" en dan op "ENTER", het geheugen staat nu op nul.

Afpassing

Instellen van het aantal munten per bak druk op de toetsen "PROG", "2" en dan op "ENTER". Op de display verschijnt:

Set bag stop
Select bag ▶◀

Met de pijltjes toetsen de gewenst bak kiezen:
Voorbeeld:

(bak no.)	(value of coin)	(stops at)
Bag 1	1	0
New number?		



www.jadrimex.com

info@jadrimex.com

Druk bijvoorbeeld “100” en dan “ENTER” op de display verschijnt:

Bag 1	1	100
Select bag	◀▶	

Gebruik de pijltjestoetsen voor het selecteren van een volgende bak.

Bij het bereiken van een afpasstop gebeurt het volgende:

voorbeeld:

Bag 1 filled up
1.107

Maak de zak of bak leeg en druk “ENTER”, vervolgens op start.

Kijk uitwerpbak na of er munten in liggen.

Printen inhoud geheugen.

Druk op de toets “MR”, daarna op de toets “P”.

Gebruikersadvies

Conseils

1. Hou de machine schoon.
2. Machine altijd onder spanning laten staan (geaard stopcontact).
3. Controleer na iedere telling het uitvalbakje.
4. Eventueel vragen over programma in de machine, gelieve U contact op te nemen met de Technische Dienst van Jadrimex:

Email: info@jadrimex.com

Telf: NL 030 2205901 of BE 022720550